

Regolamento STEPPING DIAMONDS

Stepping Diamonds è una videolot a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse.

STEP 'N WIN

Ad ogni giro, il rullo dei passi si fermerà su un numero da 1 a 5

Atterra il simbolo di Diamante speciale per attivare lo Step 'n Win

Tutti i simboli di Diamante sul tabellone hanno il loro valore moltiplicato per il numero di rulli Step 'n Win prima di essere pagati

I simboli di Diamante contengono i seguenti moltiplicatori e moltiplicano la puntata totale

Partono da 0,5x e aumentano di 0,5x fino a un totale di 35x

Un solo simbolo di Diamante Speciale può essere inserito in un giro, in quanto non è possibile effettuare più Step 'n Win

ATTIVA LOCK 'N SPIN

Completa il percorso di Diamanti facendo atterrare i simboli di Diamante in qualsiasi posizione. Raccogli più simboli di Diamante per attivare il Lock 'n Spin con griglie più grandi.

Verranno assegnate le seguenti dimensioni di griglia:

6 simboli Diamante premiano la griglia 5 x 3

7 simboli Diamante premiano la griglia 5 x 4

8 simboli Diamante premiano la griglia 5 x 5

PIATTO DI CASSA DI DIAMANTI

Il Piatto di Cassa di Diamanti può atterrare in qualsiasi re-spin nel Lock 'n Spin

Il Piatto di Cassa di Diamanti può essere migliorato nella funzione Step 'n Win

Il Piatto di Cassa di Diamanti è disponibili solo in Lock 'n Spin e non può passare durante la funzione Step 'n Win

I Piatti di Cassa di Diamanti contengono i seguenti moltiplicatori e moltiplicano la puntata totale.

Mini Piatto di Cassa di Diamante:

Parte da 20x e aumenta di 2x fino a un totale di 90x

Minor Piatto di Cassa di Diamante:

Parte da 50x e aumenta di 5x fino a un totale di 200x

Major Piatto di Cassa di Diamante:

Parte da 100x e aumenta di 10x fino a un totale di 350x

Grand Piatto di Cassa di Diamante:

Parte da 500x e aumenta di 50x fino a un totale di 1.500x

Griglia completa LOCK 'N SPIN

Una volta che una griglia è stata riempita completamente, verrà assegnato lo Step 'n Win, che dà il massimo dei passi (5). Tutti i valori di Diamanti sul tabellone si muoveranno per 5 volte, aumentando il loro valore totale a ogni passo.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Ipergiro

- Tenendo premuta la BARRA SPAZIATRICE attiverai la modalità Ipergiro dopo un secondo e mezzo. I giri aumentano incredibilmente di velocità, ma rallentano quando viene attivata una funzione.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Gioco veloce

- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.